



Регламент чемпионата FDR Polytech 2021

1. Введение
 2. Цели и задачи проведения Соревнований
 3. Права на проведение Соревнований
 4. Структура и календарь Соревнований
 5. Официальные лица
 6. Требования к Участникам, Пилотам и Командам
 7. Условия проведения Соревнований. Классификация. Определение результатов
 8. Призы и награждение
 9. Регламентирующие документы
 10. Протесты
- Приложение 1 Правила поведения
- Приложение 2 Наказания
- Приложение 3 Весовые гандикапы
- Приложение 4 Обязательные наклейки



1. ВВЕДЕНИЕ

1. Настоящий Регламент (далее Регламент) определяет порядок организации и проведения чемпионата по виртуальным кольцевым гонкам «FDR Polytech» (далее – Соревнования).
2. Соревнование проходит на гоночном симуляторе Assetto Corsa для ПК.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 2.1. Соревнования проводятся с целью развития автомобильного спорта.
- 2.2. Задачами проведения Соревнований являются:
 - популяризация дисциплины кольцевые гонки;
 - подготовка участников к участию в реальных соревнованиях по автомобильным кольцевым гонкам.

3. ПРАВА НА ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1 Организацию и проведение Соревнований возлагает на себя Центр развития инжиниринга Московского Политеха (далее Администрация).

4. СТРУКТУРА И КАЛЕНДАРЬ СОРЕВНОВАНИЙ

- 4.1. Соревнования проводятся в личном зачёте.
- 4.2. Календарь Соревнований состоит из 3 этапов:

1 этап – 11 июля – RedBull Ring

2 этап – 18 июля – Нижегородское кольцо

3 этап – 22 июля – Kazan Ring

5. Официальные лица

5.1. На этапы Соревнований Администрация может назначить и обеспечить присутствие следующих официальных лиц:

- Руководителя гонки
- Комментатора гонки
- Главный судья соревнования

6. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ, ПИЛОТАМ И КОМАНДАМ

6.1. К участию допускаются лица, зарегистрированные через форму регистрации, расположенную в Официальной группе Соревнования <https://vk.com/fdrmoscow>.

6.2. Возрастные требования к Водителям, участвующим в соревнованиях, отсутствуют.

7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ. РАСПИСАНИЕ.ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

7.1. Настройки сервера:

- ABS – Factory.
- TC – Factory.
- Automatic clutch – Разрешено.
- Tyre blankets – Выкл.
- Stability control – Выкл.
- Damage rate – 100%.
- Fuel rate – 100%
- Tyres wear rate – 100%
- Температура и ветер – Вариативно.
- Dynamick track.

7.2. Официальные Соревнования проводятся в личном зачете, в соответствии со статьей 4.1.

- 7.3. Официальное Соревнование будет считаться состоявшимся в том случае, если фактически будет организовано и проведено более половины заявленных этапов.
- 7.4. Под принявшим участие на Этапе понимается Пилот, принявший старт в гоночном заезде. Принявшим участие в Официальных соревнованиях считается Пилот, фактически принявший участие хотя бы в одном из гоночных заездов Этапа.
- 7.5. Порядок проведения заездов:
- К участию на этапе соревнования допускается 30 пилотов, попавших в ТОП-30 предквалификации перед этапом.
 - Каждый Этап состоит из предквалификации, практики, квалификации и гоночного заезда. Участие в предквалификации является подтверждением участия и для формирования стартового листа этапа. Не прошедшие предквалификацию (ни одного зачетного круга) к этапу не допускаются (возможны исключения в случае форс-мажорных обстоятельств).
 - Расстановка на стартовой решётке гоночного заезда - по результатам квалификации. Если несколько Пилотов показали одинаковое время в квалификации, преимущество имеет Пилот, показавший это время первым.
- 7.6. Продолжительность предквалификации на каждом этапе не менее 4х дней. Количество попыток не ограничено. Правила проведения предквалификации описаны в приложении №1.
- 7.7. Продолжительность квалификации на каждом этапе 15 минут. Правила проведения квалификации описаны в приложении №1.
- 7.8. Продолжительность гонки на этапе – 40 минут + 1 круг. Правила проведения гонки описаны в приложении №1.
- 7.9. Старт гоночного заезда проводится с места. Расстановка на стартовой решетке первой гонки формируется игрой.
- 7.10. Проведение предквалификации, тренировок, квалификации и гоночных заездов осуществляется в соответствии с Правилами.
- 7.11. В заезде пилоты классифицируются в порядке пересечения линии финиша с учётом количества пройденных ими кругов; подсчет ведется по количеству полностью пройденных кругов.

7.12. Классифицируются только те пилоты, которые прошли, как минимум 75% дистанции победителя заезда.

При расчёте количества кругов зачётной дистанции неполный круг округляется в меньшую сторону.

7.13. В случае форс-мажорных обстоятельств и обрыва связи с сервером, ход этапа в дальнейшем определяется следующим образом:

- при обрыве связи на дистанции менее 50% гоночного заезда должен быть объявлен рестарт в этот же день проведения Этапа. При рестарте проходится дистанция 75% минус 2 круга. Позиции на рестарте согласно квалификационной расстановке. При невозможности рестарта в тот же день, Администрация назначает другую дату рестарта.

- при обрыве связи на дистанции от 50% до 75% гоночного заезда рестарт не объявляется. В таком случае пилотам начисляются 50% очков.

- при обрыве связи на дистанции более 75% гоночного заезда рестарт не объявляется. В таком случае пилотам начисляются 100% очков.

7.14. В случае форс-мажорных обстоятельств у пилота во время любой сессии на сервере его результат не восстанавливается, даже если пилот продолжает заезд на своём локальном сервере.

7.15. Начисление очков в зачет Чемпионата:

При определении победителей и призёров Чемпионата за каждый гоночный заезд Этапа Водителям начисляются очки в зачёт Официального соревнования по следующей схеме:

10.. 1 место - $x + 5$ очков (x - количество участников стартовавших в гонке)

11.. 2 место - на 3 очка меньше 1

12.. 3 место - на 3 очка меньше 2

13.. 4 место - на 2 очко меньше 3

14.. 5 место - на 1 очко меньше 4

15.. 6 место - на 1 очко меньше 5 и т.д.

7.16. Подсчет текущего состояния и подведение окончательных результатов официальных соревнований ведётся в официальной группе Чемпионата «Вконтакте» <https://vk.com/fdrmoscow>.

8. ПРИЗЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

1. Победители и призеры чемпионата в качестве призов получают:
1 место: мышь Microsoft Arc, браслет Xiaomi Mi Smart Band 4 NFC, пауэрбанк Xiaomi Mi Power Bank 3 10000 mAh Type-C Black (PLM12ZM), термос Mijia Cup 2, Power Bank, кружка, флешка, органайзер, Книга по SW "Основные элементы моделирования" а также специальные призы от Motul;
2 место: мышь Microsoft Arc, браслет Xiaomi Mi Smart Band 4 NFC, пауэрбанк Xiaomi Mi Power Bank 3 10000 mAh Type-C Black (PLM12ZM), термос Mijia Cup 2, Power Bank, кружка, флешка, органайзер, Книга по SW "Основные элементы моделирования" а также специальные призы от Motul;
3 место: мышь Microsoft Arc, браслет Xiaomi Mi Smart Band 4 NFC, пауэрбанк Xiaomi Mi Power Bank 3 10000 mAh Type-C Black (PLM12ZM), термос Mijia Cup 2, Power Bank, кружка, флешка, органайзер, Книга по SW "Основные элементы моделирования" а также специальные призы от Motul.
2. Замена награды на иную (в денежном эквиваленте) не предусматривается.

9. РЕГЛАМЕНТИРУЮЩИЕ ДОКУМЕНТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Данный Регламент является основным регламентирующим документом Соревнований.
2. Регламент ЭТАПА выпускается для каждого этапа и находится в официальной группе Чемпионата «Вконтакте» <https://vk.com/fdrmoscow>. Если правила Регламента этапа противоречат основному Регламенту, то преимущество имеет Регламент этапа.

10. ПРОТЕСТЫ

10.1. Каждый протест подается по форме, в соответствующей теме протестов в течение 48 часов после окончания этапа (В группе Вконтакте <https://vk.com/fdrmoscow>).

10.2. Решение по протесту публикуется в соответствующей теме протестов не позднее 2 календарных дней после окончания этапа.

Приложение 1

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В ПРЕДКВАЛИФИКАЦИИ:

1. В предквалификации нет запрета на игровой чат, разрешено использовать ESC для возвращения в боксы, инциденты и срезки не судятся.
2. Недопустимо неадекватное поведение на трассе. Необходимо пропускать если пилот находится на быстром круге, блокировки, контакты запрещены.
3. Все показанные времена участников сохраняются на сервере.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СВОБОДНОЙ ПРАКТИКИ НА ЭТАПЕ

1. В свободной практике нет запрета на игровой чат, разрешено использовать ESC для возвращения в боксы, инциденты и срезки не судятся.
2. Недопустимо неадекватное поведение на трассе. Необходимо пропускать если пилот находится на быстром круге, блокировки, контакты запрещены.

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В КВАЛИФИКАЦИИ:

1. Выезд на трассу ЗАПРЕЩЕН до начала Квалификации. Выезд из боксов разрешен не ранее момента, когда таймер начнет показывать обратный отсчет времени сессии. Время на подготовку таковой не является.
2. В Квалификации запрещено пересекать линию выезда из Pit-Line.

ПОВЕДЕНИЕ ПИЛОТА НА ТРАССЕ:

1. Пилот обязан вести машину так, чтобы избежать столкновений и контактов с соперниками, приводящих к их развороту, вылету с трассы и/или повреждению их машин.
 2. В случае движения автомобилей параллельно друг другу (передняя ось одного из автомобилей находится между передней и задней осями другого автомобиля) участники обладают равными правами в выборе траектории и не должны совершать маневры, вынуждающие соперника покинуть трассу.
 3. Если до входа в поворот обгоняющий автомобиль успел занять положение, когда его передняя ось находится между осями автомобиля соперника, то участники должны проходить поворот таким образом, при котором обе машины могут находиться в пределах трассы до завершения маневра.
 4. Во время практики или квалификации пилот, находящийся на круге выезда или на круге возвращения в боксы, обязан пропустить пилота, совершающего быстрый круг.
 5. Во время гоночного заезда пилот, обгоняемый на круг, обязан в течение трех поворотов после предупреждения синими флагами, пропустить более быстрый болид.
 6. Если пилот по какой-либо причине не может продолжать движение он обязан отбуксировать (по возможности) свой болид в безопасное место и там обеспечить ему неподвижность.
 7. Не допускаются умышленные срезки, а также срезки, приведшие к выигрышу времени или позиции. При случайном или преднамеренном нарушении этого пункта правил пилот обязан пропустить пилотов, которых он обогнал, срезав дистанцию, или притормозить, если имеется выигрыш во времени. В противном случае пилот будет наказан согласно таблице наказаний, в Приложении 2.
 8. Срезкой считается нахождение автомобиля более чем двумя колесами за пределами трассы.
- Пределы трассы обозначены белыми линиями по её краям. Видимые линии за внутренней ограничительной разметкой не являются границами трассы.

- В случае отсутствия белых ограничительных линий, границами трассы являются внутренние стороны поребриков и кербов, либо края асфальтового покрытия.
 - В Регламенте этапа могут быть свои правила срезов, установленные только для текущего этапа.
9. Допускается, при защите позиции, возвращаться на траекторию торможения во время движения на прямой при отсутствии соперника в базе автомобиля.
10. Пилот, вылетевший за пределы трассы, обязан пропустить приближающиеся болиды соперников, находящиеся в зоне видимости или слышимости. При разгоне после возвращения на трассу запрещается пересечение траектории при приближении автомобиля соперника.
11. При выезде с Pit-Line запрещается пересекать сплошную линию, отделяющую полосу выезда от основной трассы, а также создавать помехи приближающимся машинам.
12. Также запрещается, а нарушение карается дисквалификацией:
- Необоснованное экстренное торможение на прямой перед соперником;
 - Блокировка позади идущего участника путём многократного изменения траектории движения на прямой при разнице в скорости более 10км/ч;
 - Движение по трассе в противоположную сторону.
 - Выезд на трассу во время гоночного заезда после использования клавиши ESC для возвращения в боксы.

Приложение 2

НАКАЗАНИЯ:

Пилот, получивший предупреждение, выданное игрой автоматически, обязан исполнить предписание игры.

Установлены следующие типы нарушений и соответствующие им наказания:

Степень	Вид нарушения	Наказание
1.	1-Превышение скорости на пит-лейн во время практики и квалификации	Предупреждение (сохраняется на весь сезон) (Повторное нарушение + 20 секунд ко времени на финише первого заезда)
	2-Обгон под желтыми флагами	Предупреждение (сохраняется на весь сезон) (Повторное нарушение – проезд по пит-лейн)
	3- Помеха сопернику при возвращении на трассу после вылета.	Предупреждение (сохраняется на весь сезон) (Повторное нарушение – проезд по пит-лейн)
	4-Пересечение линии выезда с пит-лейн. (Во всех сессиях)	Предупреждение (сохраняется на весь сезон) (Повторное нарушение – проезд по пит-лейн)

2.	1- Выбивание соперника с трассы	+20 секунд ко времени заезда.
	2- Выбивание соперника с трассы при сильном повреждении машины соперника	+40 секунд ко времени заезда.
	3- Продолжительное столкновение – множественные удары по машине соперника, приводящие к его развороту или вылету с трассы	+30 секунд ко времени заезда.
	4- Блокирование соперника при явном преимуществе скорости догоняющего	+20 секунд ко времени заезда.
	5- Невыполнение требования проезда по пит-лейн по итогам предыдущего этапа	+50 секунд ко времени первого заезда.
	6- Столкновение с впереди идущим соперником на торможении, без вылета соперника с трассы	+10 секунд ко времени заезда.

4.	1-Движение в обратную сторону	ДК на текущий этап
	2- Намеренное резкое торможение перед болидом соперника на прямой.	ДК на текущий этап
	3- Мат в чате	ДК на текущий этап
	4- Движение по трассе без колеса либо колёс (Во всех сессиях)	ДК на текущий этап
	5- Использование КЛИЧКИ или короткого НИКА вместо ИМЕНИ ФАМИЛИИ участника	ДК на текущий этап
	6- Неоднократное невыполнение требования проезда по пит-лейн на прошедшем этапе	ДК с чемпионата
	7- Выбивание соперника и повреждение его машины при возвращении на трассу после вылета	ДК на текущий этап
	8- Несанкционированный переход пилотом из одной команды в другую	Лишение очков пилота за чемпионат.
	9- Несанкционированное изменение названия команды	Лишение очков команды за чемпионат.

5. (Даётся игрой)	1- 3 среза трассы в одном заезде	-Stop&go в течении 3-х кругов
	2- Не пропускание соперника под синими флагами	- ДК с заезда
	3- Не подчинение команде Stop&Go в течении 3-х кругов	- ДК с заезда
	4-Превышение скорости на пит-лейн в гонке	-Stop&go в течении 3-х кругов
	5- Фальстарт	-Stop&go в течении 3-х кругов

Установлены следующие виды наказаний:

- предупреждение – сохраняется в течение всего чемпионата (в случае набора более трех предупреждений от судей, назначается штраф проезд по пит-лейн).
- десятисекундная остановка в боксах (Stop&Go) – заезд на пит-лейн, остановка на 10 секунд около своего бокса. Запрещается любой вид обслуживания болида, управляется компьютером автоматически.
- проезд по пит-лейн, в течение первых трех кругов, в следующем гоночном заезде.
- старт с последнего места (запрет участия в квалификации).
- добавление штрафного времени к времени заезда (по решению Судейской коллегии).
- дисквалификация из сессии – пилот заканчивает сессию, при этом его результат в сессии аннулируется. При дисквалификации во время квалификационной сессии пилот может выйти на старт гоночного заезда только с разрешения судейской коллегии. Решение выносится после обсуждения Судейской коллегии.
- дисквалификация с этапа – пилот лишается права участия в текущем этапе, все результаты текущего этапа аннулируются.
- дисквалификация из чемпионата.
- условная дисквалификация на несколько этапов чемпионата. В случае повторного нарушения в период условной - дисквалификации на оставшийся срок условной дисквалификации включая этап, на котором было зафиксировано повторное нарушение.
- дисквалификация на следующий этап.

Решение по применяемым наказаниям выносит Судейская Коллегия. В случае особых обстоятельств нарушений штрафы могут быть изменены на усмотрение Судейской Коллегии.

Приложение 3

ВЕСОВЫЕ ГАНДИКАПЫ

Весовой гандикап связан напрямую с Пилотом.

Начисление весового гандикапа осуществляется в соответствии с позицией пилота в личном зачете чемпионата. На первом этапе балластне начисляется.

1-е место- 15кг

2-е место – 10кг

3-е место – 5кг

Балласт не суммируется. Указаны максимальные весовые значения.

Приложение 4

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ НАКЛЕЙКИ

1. Обязательными наклейками на прототипе участника являются:

Наклейка 1 Центр развития инжиниринга

Расположение: Передний диффузор

Наклейка 2 MOTUL

Расположение: Передний капот, антикрыло сверху и сбоку с двух сторон

Наклейка 3 Moscow Polytech

Расположение: Внешняя часть кокпита сбоку с двух сторон, задний капот с двух сторон сверху и передний капот сверху один логотип

Наклейка 4 GameStul

Расположение: Передний капот сверху и боковая сторона заднего капота с двух сторон

Наклейка 5 SolidWorks

Расположение: понтоны боковая сторона с двух сторон

Наклейка 6 VR Concept

Расположение: понтоны боковая сторона с двух сторон

Наклейка 7 АСПАС

Расположение: понтоны боковая сторона с двух сторон

Наклейка 8 Cybersport.ru

Расположение: понтоны боковая сторона с двух сторон

Наклейка 9 Инжиниринговый центр «SMART»

Расположение: задний капот боковая сторона с двух сторон

Наклейка 10 NTN SNR

Расположение: Передний капот сверху и понтоны боковая сторона с двух сторон

2. Запрещено:

- Удалять или перемещать наклейки, менять их размер
- Перекрывать их другим дизайном или располагать внизу/рядом элементы дизайна, которые мешают чтению логотипа компании-партнера

При несоблюдении правил по размещению обязательных наклеек участник не допускается до соревнований.

